

AREA/MATERIA: Tecnología (LOMCE)  
(00,20,30,40,50,98)

CURSO: 1º

ETAPA:

Educación Secundaria  
Obligatoria

## Estándares

Código	Estándares	Valor Máximo
1.1.1.	Diseña un prototipo que da solución a un problema técnico, mediante el proceso de resolución de problemas tecnológicos.	1.000
1.2.1.	Elabora la documentación necesaria para la planificación y construcción del prototipo.	0.714
2.1.1.	Interpreta croquis y bocetos como elementos de información de productos tecnológicos.	1.000
3.1.1.	Describe las características propias de los materiales de uso técnico comparando sus propiedades.	1.000
3.1.2.	Explica cómo se pueden identificar las propiedades mecánicas de los materiales de uso técnico.	0.714
3.2.1.	Identifica y manipula las herramientas del taller en operaciones básicas de conformado de los materiales de uso técnico.	0.714
3.2.2.	Elabora un plan de trabajo en el taller con especial atención a las normas de seguridad y salud.	0.714
4.1.1.	Describe apoyándote en información escrita, audiovisual o digital, las características propias que configuran las tipologías de estructura.	1.000
4.1.2.	Identifica los esfuerzos característicos y la transmisión de los mismos en los elementos que configuran la estructura.	0.714
5.1.1.	Identifica las partes de un ordenador y es capaz de sustituir y montar piezas clave.	1.000
5.1.2.	Instala y maneja programas y software básicos.	0.714
5.1.3.	Utiliza adecuadamente equipos informáticos y dispositivos electrónicos.	0.714

